



DIGITAL EDUCATIONAL BREAKOUTS

Zertifikats-Kurs "Expert*in für digitalen Wandel in Schule und Unterricht"
Durchgang 2022/2023

Fortbildungstag 3
Teaching Outside The Box
21.03.2023



WAS IST EIN "EDU BREAKOUT?"

Ein in eine Geschichte eingebettetes kleines Abenteuer, bei dem i.d.R. kooperativ Aufgaben gelöst werden um einem geschlossenen Raum zu „entkommen“.

Ziele: Motivation; Wissen erwerben / anwenden; Intelligentes Üben; Förderung der Kommunikations-und Sozialkompetenz



TOOLS

- MS Powerpoint/Excel
- MS OneNote
- KeyNote(iOS)
- LearningApps(App)
- LearningSnacks(Chat)
- ThingLink(Bild)
- H5P (flexibel)
- genial.ly
- deck.toys
- Escape Simulator (Spiel)
- HTML5/Javascript



ANALOG VS. DIGITAL

	Analog	Digital
Vorbereitungsaufwand (abhängig von Qualität)	hoch, skaliert mit Gruppengröße	hoch (initial), skaliert kaum mit Gruppengröße
Adaptierbarkeit	eher aufwendig	eher bequem
Material	Rätsel, Kiste, Schloss, Bastelmaterial, Kopien, etc.	PC/Tablet/Handy (Endgerät) + Internet
Kooperation	Teams von 3-5 Personen (4 = ideal)	Kooperation eingeschränkt (Sprach/Videochat)



BEISPIELE

- **Flucht aus der Schule** auf Genial.ly
Link: <https://view.genial.ly/63319624bc2fba00116440df>
- **Ruine des Hauses von Nefermaa** auf deck.toys
Link: <https://deck.toys/zrd-whzh-hcc#>
- **Pfad zum H5P Profi**
Link: <https://escape.gos-kremmen.de/>
- **Escape Radon**
Link: <http://escape-radon.bplaced.net/>



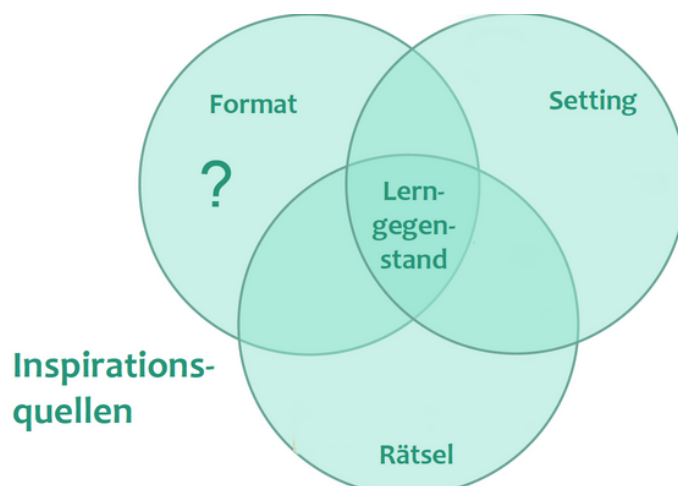
INSPIRATIONSQUELLEN

für Rätsel:

echte Breakout-Rooms, Bücher, Rästelhefte

fürs Setting:

Computer- oder Brettspiele, ChatGPT



ANALOG VS. DIGITAL

Bilder

- animierte Bilder: <https://storyset.com/>
- lizenzfreies Bildmaterial: <https://pixabay.com/de/>
- Karten und Assets für Spielwelten: <https://2minutetabletop.com/>
- KI-generierte Bilder: <https://stablediffusionweb.com>

World-Building:

- interaktive, nicht-lineare Geschichten: <http://twinery.org>
- Karten/ Spielfeldzeichen: <https://dungeonmapdoodler.com/>
- KI-generierter Text: <https://chat.openai.com/chat>
- Hintergrund-Musik/Ambiente: <https://tabletopaudio.com/>

Rätsel-Elemente:

- Labyrinth erstellen: <https://mazegenerator.net/>
- QR-Codes erstellen: <https://www.qrcode-monkey.com>
- ausmalbare QR-Codes: <https://mal-den-code.de/>

Weitere Expert:innen:

- Katharina Sambeth + Björn Hennig: <https://kms-b.de/digital/>
- Verena Knoblauch: <https://twitter.com/verenaknoblauch/>