



Hacker School x Informatiktag der Berliner & Brandenburger Lehr*innen
Hack the world a better place

18. September 2023

Wie begeistern wir SuS für das Thema?

Die Grundidee

- Keine Vorkenntnisse nötig
- Schüler*innen lernen live
- mit Expert*innen aus der IT-Branche
- Programmieren eigener Projekte
 - [Beispielwebsite 1](#)
 - [Beispielwebsite 2](#)



Wie begeistern wir SuS für das Thema?

Inhalte der Kurse

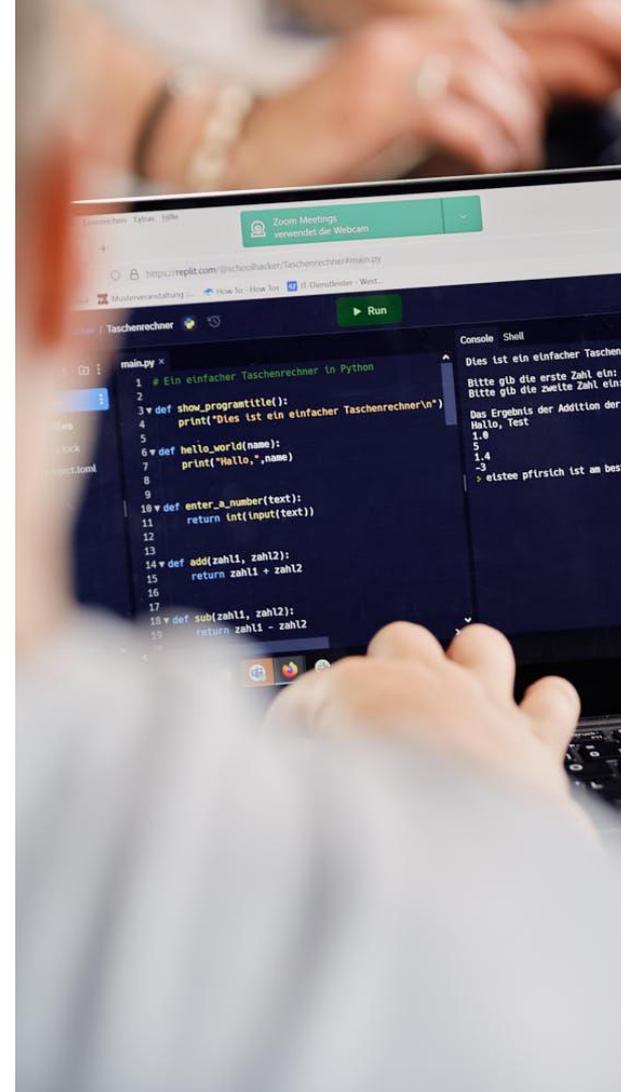
- Einführung im Klassenverband
- Programmieren in Kleingruppen
 - 1 Inspirer, 1 Inspiress auf ca. 6 Schüler*innen
- Berufsorientierung
 - Durch Fragerunde mit Ehrenamtlichen aus der IT-Branche
- Gemeinsamer Abschluss im Klassenverband
 - Möglichkeit die eigenen Projekte vorzustellen
- Die Schüler*innen lernen erste Schritte in den Programmiersprachen Scratch, Python oder HTML/CSS kennen



Wie begeistern wir SuS für das Thema?

Rahmenbedingungen der Schulkurse

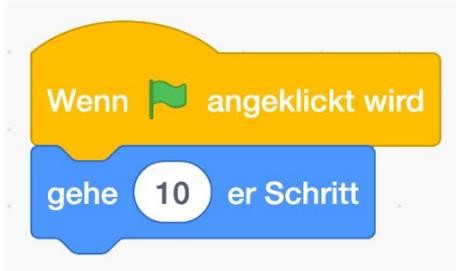
- Unsere Programmierkurse sind **für Schulen kostenlos**
- Die Kurse finden online statt
- Angebot in Kooperation mit engagierten IT-Unternehmen & Studierenden
- vier Zeitstunden (inkl. 30 Minuten Pause)
- Anwesenheit einer Lehrkraft über die gesamte Kursdauer
- Alle Schüler*innen benötigen ein digitales Endgerät, eine Kamera (z.B. vom iPad) und ein Headset



Wie begeistern wir SuS für das Thema?

Methode

1. Drei-Schritt-Verfahren:
 - Vorprogrammieren (1)
 - Nachprogrammieren (2)
 - Transfer-Leistung (3)



Vorprogrammieren (1)



Nachprogrammieren (2)



Transfer-Leistung (3)



Kontakt aufnehmen

Fragen stellen oder direkt Kurse vereinbaren

Maren Janßen

Projektmanagerin Yourschool PLUS

yourschool@hacker-school.de

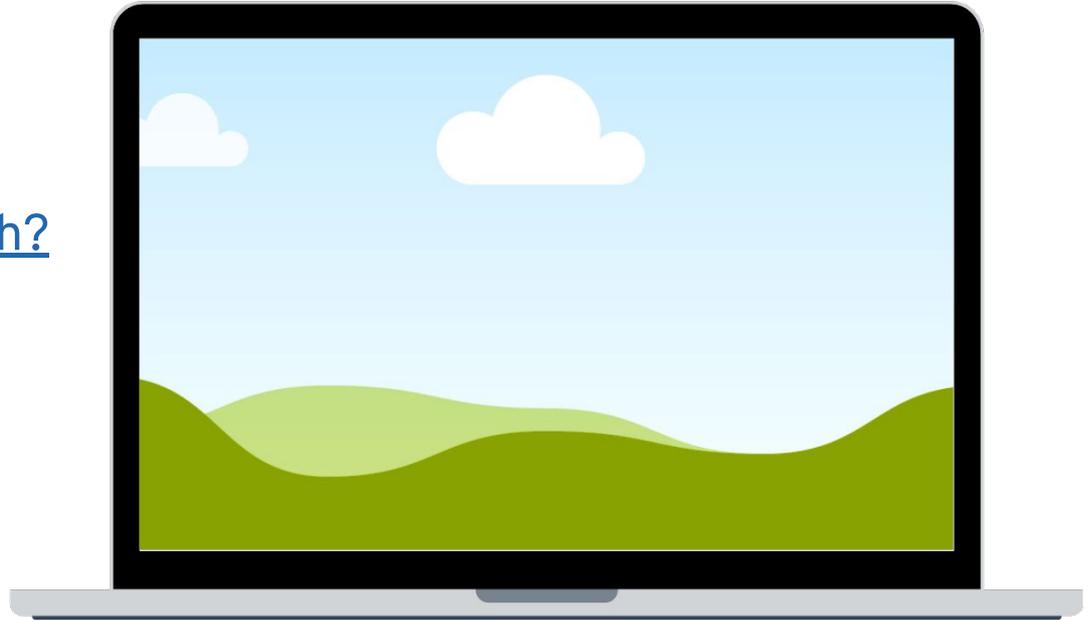
040 524 770 123

<https://hacker-school.de/formate/yourschool/>

Hier geht's zur [Kursanfrage](#)

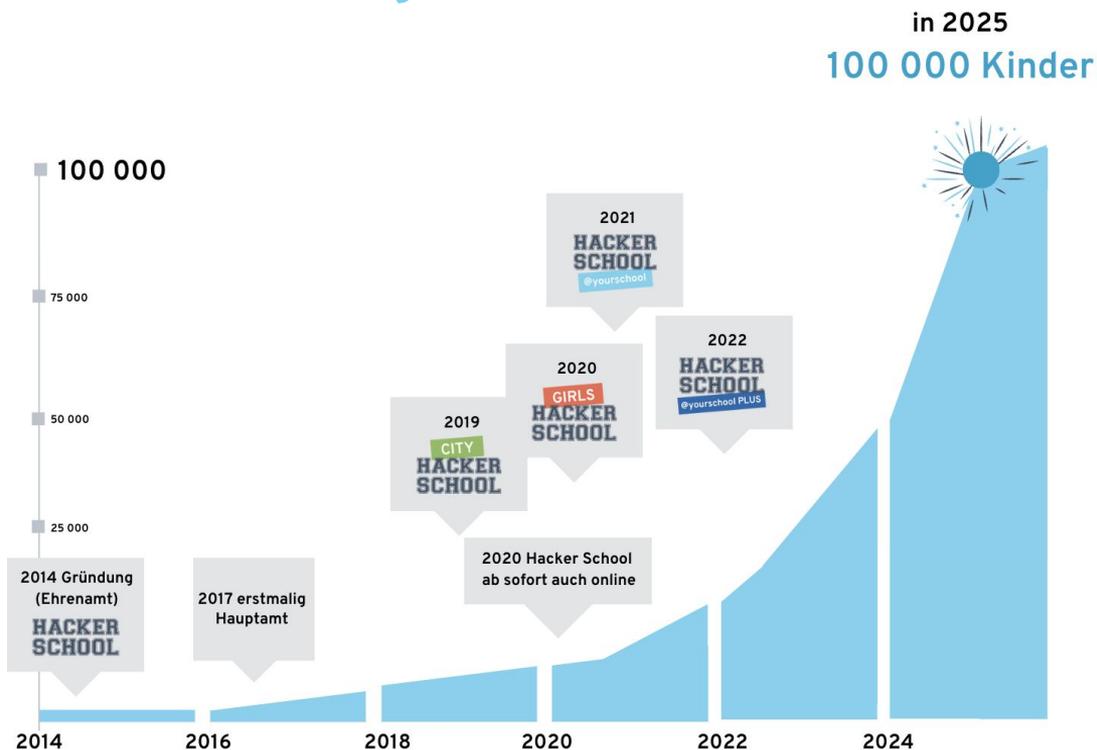
Hier geht's zu unserem [FAQ für Lehrkräfte](#)

https://www.youtube.com/watch?v=df_1yYI66yc&t=9s



Hacker School in Zahlen

Unsere Entwicklung

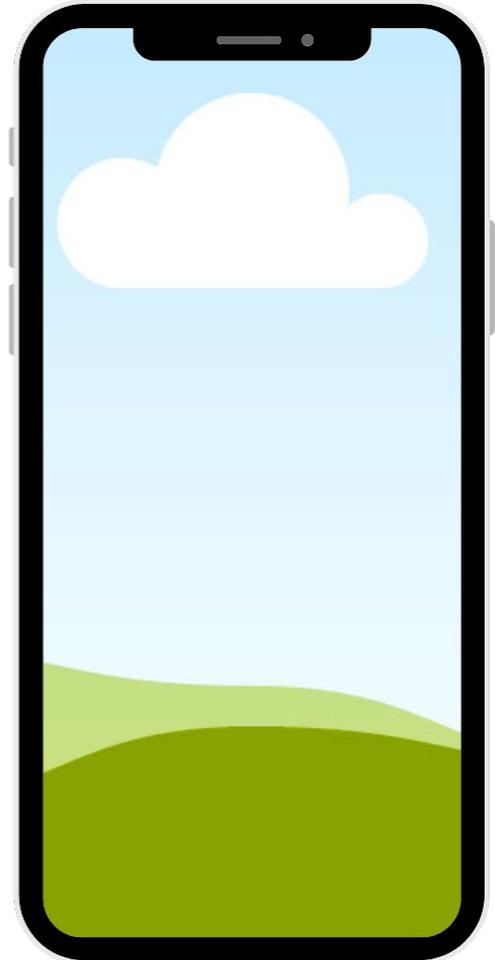


Kahoot

Praxis-Beispiel aus den Kursen

- Bevor wir starten:
 - Wer von Ihnen kennt und nutzt Kahoot bereits?
- Begrenzung auf 100 Quiz-Teilnehmenden:
 - Bitte zu zweit raten

<https://play.kahoot.it/v2/?quizId=3ea67706-830d-40da-8d45-448d243d375a>



Vielen Dank.

#hacktheworldabetterplace



Hacker School gGmbH
Ludwig-Erhard-Straße 18
20459 Hamburg

Telefon: +49 40 - 507 199 1005
Mail: info@hacker-school.de

Geschäftsführerin:
Dr. Julia Freudenberg

Gesellschafter:innen:
Antje Bommhardt,
Werner Detering,
Andy Freudenberg

Amtsgericht Hamburg
HRB 166269

Spendenkonto:
GLS Bank
IBAN DE85 4306 0967 1300 3227 00
BIC GENODEM1GLS

Hack the world a better place!

