

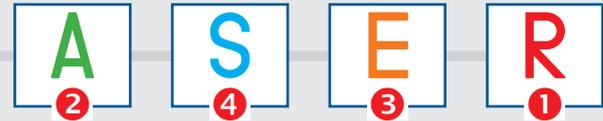


# A1

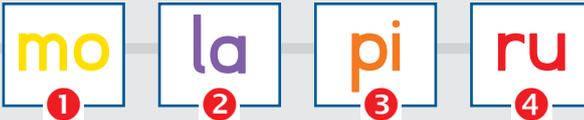
## Partnerkarte

- Lass dir in jeder Reihe die Paare zeigen.  
Gleiche Paare haben dieselbe Zahl und dieselbe Farbe.

4 Paare



4 Paare



3 Paare



- Für jedes richtige Paar gibt es einen Spielstein.
- Zählt die Spielsteine. Für 9 Spielsteine gibt es einen Portfolio-Stern.



### Lustige Wörter

- Lies die lustigen Wörter vor.
- Dein Partnerkind wiederholt jedes Wort.
- Für jedes Wort, das du gut verstehst, gibt es einen Spielstein.

1. larifari

2. Taka-Tuka

3. Marabu

4. Remmidemmi

### Kinderreim

- Lies den Kinderreim Zeile für Zeile vor.
- Dein Partnerkind wiederholt jede Zeile.
- Für jede Zeile, die du gut verstehst, gibt es einen Spielstein.

Eene, meene, bummel,  
da oben fliegt die Hummel.  
Da unten läuft die Maus  
und du bist raus.

- Zählt die Spielsteine. Für 6 Spielsteine gibt es einen Portfolio-Stern.



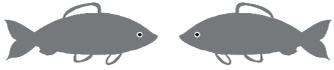


- Lies die Fragen zu den Büchern vor.

Fragen zu den Büchern	Antworten
In welchem Buch kannst du Hundegeschichten lesen?	Buch 4
In welchem Buch gibt es Piratengeschichten?	Buch 1
In welchem Buch geht es um ein Monster?	Buch 2
In welchem Buch steht etwas über Katzen?	Buch 3

- Für jede richtige Antwort gibt es einen Spielstein.
- Zählt die Spielsteine. Für 3 Spielsteine gibt es einen Portfolio-Stern.





# A4

## Partnerkarte

- Dein Partnerkind stellt dir Fragen zu den fett gedruckten Wörtern. Erkläre deinem Partnerkind die Bedeutung der Wörter.

Ein **Hühnergott** ist ein Stein mit einem Loch.



**Quapsel** ist ein Pokémon. Es kann besser schwimmen als laufen.



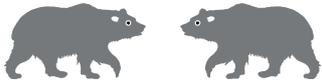
Der **schwarze Turmalin** ist ein Edelstein.



Der **Achat** ist ein Edelstein.



- Für jede Frage nach einem unbekanntem Wort gibt es einen Spielstein.
- Zählt die Spielsteine. Für 2 Spielsteine gibt es einen Portfolio-Stern.



- Dein Partnerkind sagt dir, ob die Bilder zum Text passen oder nicht.

Bildnummer	Das ist zu sehen:	Passt – passt nicht
1	Der Drache steht am Fenster.	passt zum Text
2	Der Baum brennt.	passt zum Text
3	Ein Polizeiauto kommt.	passt nicht zum Text
4	Ein Feuerwehrmann löscht die Flammen.	passt zum Text

- Für jede richtige Aussage gibt es einen Spielstein.
- Zählt die Spielsteine. Für 3 Spielsteine gibt es einen Portfolio-Stern.



- Dein Partnerkind erzählt die Geschichte mithilfe der Bilder.

Bildnummer	Prüfpunkte zum Text <i>Anna und das Monster</i>
1	Anna holt ihren Turnbeutel.
2	Der Turnschuh ist kaputt.
3	Anna weint. Da kommt das Monster und fragt: „Warum weinst du denn?“
4	Das Monster bekommt einen roten Kopf. Das Monster kaut ein Stück Turnschuh.

- Für jede passende Aussage gibt es einen Spielstein.
- Zählt die Spielsteine. Für 3 Spielsteine gibt es einen Portfolio-Stern.



# A7

## Partnerkarte

- Lies die Namen der Figuren vor.
- Dein Partnerkind sagt, ob die Person oder das Tier in der Geschichte vorkommt.

Figuren	Kommt vor oder nicht?
Huhn Henni	Ja, kommt vor.
Ente Erika	Ja, kommt vor.
Kuh Karla	Nein, kommt nicht vor.
Hahn Hans	Ja, kommt vor.
der Wurm	Ja, kommt vor.
Bauer Bernd	Nein, kommt nicht vor.



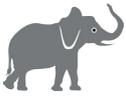
- Ist die Antwort richtig, gibt es einen Spielstein.
- Zählt die Spielsteine. Für 4 Steine gibt es einen Portfolio-Stern.



- Lies jeden Satz vor.
- Frage, ob der Satz zur Geschichte passt.

Sätze zum Text <i>Anna holt Wasser</i>	Passt der Satz oder nicht?
Anna soll eine Flasche Apfelsaft holen.	Nein, passt nicht.
Im Keller gibt es Spinnen.	Ja, passt.
Anna geht mit einer leeren Flasche zu Joko.	Ja, passt.
Joko will auch nicht in den Keller.	Ja, passt.
Anna füllt die leere Flasche mit Brause.	Nein, passt nicht.
Die Mutter sagt: „Oh, das schmeckt aber gut.“	Nein, passt nicht.

- Für jede richtige Antwort gibt es einen Spielstein.
- Zählt die Spielsteine. Für 5 Spielsteine gibt es einen Portfolio-Stern.



# A9

## Partnerkarte

- Verdecke jede Zahl mit einem Spielstein.
- Zeige ein Symbol und lass dir das Symbol zeigen, dass dieselbe Bedeutung hat.
- Decke die Zahl auf.

4



Eis essen verboten

1



Essen

2



leise sein

5



ausschneiden

6



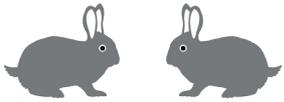
fröhlich

3



für Rollstuhlfahrer

- Steht bei beiden Symbolen dieselbe Zahl, gibt es einen Spielstein.
- Zählt die Spielsteine. Für 5 Spielsteine gibt es einen Portfolio-Stern.



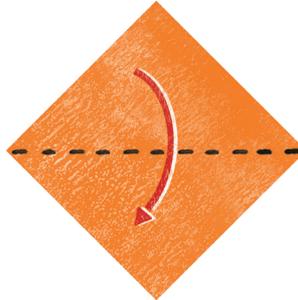
# A10

## Partnerkarte

1. Papier hinlegen



2. In der Mitte falten



3. Linke Ecke nach vorn falten



4. Rechte Ecke nach vorn falten



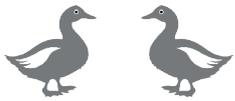
5. Untere Ecke nach oben falten



6. Gesicht aufmalen



- Für jeden richtigen Schritt gibt es einen Spielstein.
- Zählt die Spielsteine. Für 5 Spielsteine gibt es einen Portfolio-Stern.



# A11

## Partnerkarte

- Lies die Sätze vor und frage, ob sie stimmen oder nicht.

Sätze zu den Medien	Stimmt oder stimmt nicht?
1. Im Film kannst du Bilder sehen.	Ja, stimmt.
2. Im Buch kannst du eine Geschichte lesen.	Ja, stimmt.
3. Im Film kannst du eine Geschichte lesen.	Nein, stimmt nicht.
4. Im Hörspiel kannst du Bilder sehen.	Nein, stimmt nicht.
5. Im Buch kannst du Bilder ansehen.	Ja, stimmt.
6. Im Internet kannst du Musik hören.	Ja, stimmt.

- Für jede richtige Antwort gibt es einen Spielstein.
- Zählt die Spielsteine. Für 5 Spielsteine gibt es einen Portfolio-Stern.





- Stelle Fragen zu den Medien, die dein Partnerkind kennt.

### Filme

Siehst du gern Filme?

Welche Filme kennst du?

Welche Filme gefallen dir besonders?

### Bücher / Zeitschriften

Lässt du dir gern vorlesen?

Welche Bücher oder Zeitschriften kennst du?

Welche gefallen dir besonders?

### Hörbücher / Hörspiele

Hörst du gern Hörbücher oder Hörspiele?

Welche Hörbücher oder Hörspiele kennst du?

Welche gefallen dir besonders?

### Videospiele

Spielst du gern Videospiele?

Welche Videospiele kennst du?

Welche Videospiele gefallen dir besonders?

- Für jede verständliche Antwort gibt es einen Spielstein.
- Zählt die Spielsteine. Für 6 Spielsteine gibt es einen Portfolio-Stern.