

**Förderschritte zu den Diagnoseaufgaben: 1 g, h — E**

**Übersicht über die Förderaufgaben**

1. Verwenden der Multiplikation zum Berechnen von Rabatten
2. Multiplizieren von positiven und negativen Zahlen mit einer Multiplikationsmauer

Zahlen und Operationen Sekundarstufe I	+ - × ÷	Idee der Operation Vorstellungen zu Rechenoperationen - <b>Multiplikation</b>
Verwenden der Multiplikation zum Berechnen von Rabatten		<b>1</b>
<p>In Donatos Lieblingsladen gibt es heute 20 % Rabatt auf alle Computerspiele. Donato sagt:            „Alle Spiele kosten nur noch 80 % ihres vorherigen Preises. <i>Fall-In</i> kostet z. B. normalerweise 30 €. Der neue Preis <math>x</math> lässt sich berechnen durch folgende Verhältnisgleichung: <math>\frac{x}{30} = \frac{80}{100}</math>, also ist <math>x = \frac{30 \cdot 80}{100} = 24</math></p> <p>Damian sagt: „Du hättest die 30 auch gleich mit einem Faktor malnehmen können und wärst auf 24 gekommen.“</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Bestimme den Faktor, mit dem man eine Zahl <math>k</math> multiplizieren muss, um herauszufinden, was 80 % von <math>k</math> sind.</li> <li><i>XPlace</i> kostet normalerweise 59 €, <i>Star World Battlefront</i> 15 € und <i>Need for Heat</i> 55 €. Berechne mithilfe des Faktors die drei neuen Preise dieser PC-Spiele.</li> </ul> <p>Nächsten Montag gibt es sogar 33 % Rabatt.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Bestimme den Faktor, mit dem man den alten Preis malnehmen muss, um auf den neuen zu kommen.</li> <li>Berechne jeweils den neuen Preis für die oben genannten Spiele.</li> </ul>		

Zahlen und Operationen Sekundarstufe I	+ - × ÷	Idee der Operation Vorstellungen zu Rechenoperationen - <b>Multiplikation</b>
Multiplizieren von positiven und negativen Zahlen mit einer Multiplikationsmauer		<b>2</b>
<p>In die Multiplikationsmauer sollen positive und negative Zahlen so eingetragen werden, dass ein Kästchen das Produkt aus den beiden unter ihm liegenden Kästchen bildet.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Beschreibe für die unterste Reihe, wie du erkennen kannst, wo eine positive und wo eine negative Zahl eingetragen werden muss.</li> <li>Fülle die Multiplikationsmauer aus und beschreibe für jedes Kästchen deine Rechenstrategie.</li> </ul>		