

Schulsportliches Wettkampfprogramm im Land Brandenburg

Ausschreibung Förderschulsportfest Zweifelderball

- Veranstalter:** Ministerium f. Bildung, Jugend und Sport d. Landes Brandenburg
- Ausrichter:** Marit Stoye, Inklusionsberaterin Sport der Schulamts Cottbus
gemeinsam mit der Ganztagschule mit dem sonderpädagogischen
Förderschwerpunkt „Geistige Entwicklung“ Sieben Brunnen Finsterwalde
- Wettkampfort:** Sporthalle der FG Sieben Brunnen Finsterwalde
Tuchmacherstr. 24a, 03238 Finsterwalde
- Termin/ Zeit:** 8.5.2025
10:00 – 13:00 Uhr
Anreise bis 9:45 Uhr
- Ansprechpartner:** Marit Stoye (marit.stoye@lk.brandenburg.de)
- Meldungen:** bis 8.4.2025 Teilnahmebestätigung an marit.stoye@lk.brandenburg.de
- Teilnehmer:** Startberechtigt sind pro Schule 9 Schüler*innen der Jahrgänge 2006 und jünger
mit dem Förderschwerpunkt „Geistige Entwicklung“.
- Spielmodus:** - 6 Feldspieler plus Strohpuppe
- der Spielplan wird nach Eingang der Meldungen erstellt
- Wettbewerbsablauf:** 9:45 Uhr Anmeldung
10:00 Uhr Begrüßung
Turnier
12:45 Uhr Siegerehrung

Hinweise:

- Die An- und Abreise erfolgt individuell durch die Schulen.
- Vor Wettkampfbeginn sind die Mannschaftslisten mit der Unterschrift des Schulleiters vorzulegen.
- Umkleide- und Waschräume sind für jede Mannschaft vorhanden.
- Laut Hallenordnung sind nur Sportschuhe mit heller Sohle erlaubt.
- Der Ausrichter haftet nicht für Wertsachen und Schäden gleich welcher Art!
- Die Spielbälle stellt der Veranstalter.
- Jede Schule stellt einen Schiedsrichter.
- Speisen und Getränke müssen selbst mitgebracht werden.
- Bei den Wettkämpfen besteht Aufsichtspflicht der Lehrkräfte gegenüber den Aktiven ihrer Mannschaft.

Den teilnehmenden Mannschaften eine gute Anreise und viel Erfolg!

Marit Stoye
Schulsportberaterin Inklusion

Anlagen: Austragungsmodus, Teilnahmebestätigung, Meldeliste

Austragungsmodus Zweifelderball

1. Mädchen und Jungen können ohne festgelegte Quote in einer Mannschaft spielen. Eine Mannschaft besteht aus sieben Spieler*innen und bis zu zwei Auswechselspieler*innen. Bei einer Verletzung kann der Auswechselspieler als Stammspieler eingewechselt werden. Ein Spielerwechsel darf sonst nur zu Beginn eines Spieles erfolgen.
2. Gespielt wird mit einem Softball, 18 cm Durchmesser.
3. Spielfeldgröße: Länge: 2x7m Breite: 9m
4. **Ziel:** Das Spiel ist gewonnen, wenn alle sieben Spieler der gegnerischen Mannschaft abgeworfen wurden und sich kein Spieler mehr im Spielfeld befindet oder die Spielzeit abgelaufen ist. Gewonnen hat die Mannschaft mit den meisten Spielern auf dem Feld.
5. **Spielbeginn:** Einwurf
6. **Abwurfregeln:** Ein Spieler verliert den Punkt, wenn er direkt vom Gegner (nicht über den Boden) mit dem Ball getroffen wird und dieser dann auf den Boden fällt. Trifft der Ball mehrere Spieler, so verlässt der zuerst getroffene Spieler das Feld. Wird der Ball, bevor er den Boden berührt, von einem Spieler gefangen (egal, ob eigene oder gegnerische Mannschaft), so wird das Spiel ohne Unterbrechung fortgeführt. Abgeworfene Schüler müssen das Spielfeld verlassen und sich hinter der gegnerischen Grundlinie oder deren Verlängerung postieren. Diese Schüler können sich nicht mehr Freiwerfen.
Das Abwerfen kann nur aus dem Spielfeld oder von der Grundlinie erfolgen. Ein Abwerfen aus dem Seitenaus ist nicht erlaubt.
Kopftreffer zählen.
7. **Übertretungsregeln:** Es gibt keine Übertretungsregeln.
8. **Strohpuppe:** Die Strohpuppe befindet sich bei Spielbeginn hinter der Grundlinie des gegnerischen Feldes und hat Abwurfrecht. Sie besitzt 2 Punkte und kommt ins Feld, wenn alle Spieler abgetroffen sind und das Feld verlassen haben.
9. **Treiben:** Man darf sich den Ball von der Grundlinie ins eigene Feld und umgekehrt zupassen, um den Gegner in eine optimale Abwurfposition zu bringen. Hat der Schiedsrichter jedoch das Gefühl, dass auf Zeit gespielt wird, hebt er die Hand und pfeift nach zwei weiteren Zuspielen ab. Der Ball geht an die gegnerische Mannschaft.
10. **Eckwürfe und -pässe:** Der Ball muss beim Hetzen über die Grund- und Mittellinie zugespielt werden, er darf nicht über das Seitenaus zugespielt werden. Beim Abwerfen eines Gegners muss der Ball über die Grundlinie oder die Mittellinie geworfen werden. Der Ball darf nicht über Ecken gespielt werden, und es ist auch verboten, über Ecken zu springen oder zu laufen, um sich einen Vorteil zu verschaffen.
11. **Spielende:** Nach Beendigung des Spiels werden die Spieler beider Mannschaften, die sich im Spielfeld befinden, gezählt. Die Siegermannschaft erhält 2 Punkte, bei Unentschieden erhält jede Mannschaft einen Punkt.
12. **Zusatz:** Grobe Verstöße gegen die Regeln oder die Fairness können mit Ausschluss aus dem Spiel oder aus dem Turnier bestraft werden.
13. **Luftlinie:** Ist nicht aus, d. h., dass ein Spieler den Ball in sein Feld zurücknehmen kann, obwohl er die Luftlinie überschritten hat; dabei darf der Spieler sein Feld nicht verlassen und keine Gegner behindern.

Auswertung

Für die Ermittlung der Rangfolge nach Abschluss der Gruppenspiele gelten folgende Kriterien in nachstehender Reihenfolge:

1. nach Punkten,
2. bei Punktgleichheit nach dem Ergebnis der direkt beteiligten Mannschaften untereinander,
3. bei Punktgleichheit mehrerer Mannschaften nach der Differenz der kleinen Punkte der direkt beteiligten Mannschaften untereinander,
4. bei Punktgleichheit und gleicher Differenz der kleinen Punkte nach dem direkten Vergleich der punktgleichen (kleine Punkte) Mannschaften untereinander,
5. bei Punktgleichheit und gleicher Differenz der kleinen Punkte mehrerer Mannschaften nach den erzielten kleinen Punkten der direkt beteiligten Mannschaften untereinander,
6. bei Punktgleichheit, gleicher Differenz der kleinen Punkte und Gleichheit der erzielten kleinen Punkte nach Entscheidung des Loses.

Schulsportliches Wettkampfprogramm im Land Brandenburg Förderschulsportfest Zweifelderball

Teilnahmebestätigung der Schulen am Förderschulsportfest Zweifelderball

Schule:

Anschrift:

Tel.:

Fax.:

Email:

Ansprechpartner*in/Betreuer*in:

Ort, Datum

Stempel der Schule

Unterschrift Sportlehrer*in

Unterschrift der Schulleitung

Hinweise: Die Anmeldung zum Wettkampf erfolgt zum Meldetermin laut Ausschreibung. Spätere Meldungen können nur unter Vorbehalt berücksichtigt werden.
Die Anmeldung ist verbindlich. Die Teilnahme ist durch die anmeldende Schule abzusichern.

**Schulsportliches Wettkampfprogramm im Land Brandenburg
Förderschulsportfest Zweifelderball**

Meldeliste Förderschulsportfest Zweifelderball

Schule:

Anschrift:

Tel.:

Fax.:

Email:

Ansprechpartner*in/Betreuer*in:

Nr.	Name	Vorname	Geburtsdatum	WK II	WK III
1				☐	☐
2				☐	☐
3				☐	☐
4				☐	☐
5				☐	☐
6				☐	☐
7				☐	☐
8				☐	☐
9				☐	☐
				☐	☐

Stempel der Schule

Unterschrift der Schulleitung