Digitale Bilder

Datei:Monitor-Auflösung-Aufgaben.odt

Die Bilddarstellung auf einem Monitor

Die Effekte, die durch eine unpassende Auflösung entstehen, kann man gut sichtbar machen.

Bei unpassenden Auflösungen muss der Rechner die Bildinformationen "umrechnen". Genau so muss ein Bildbearbeitungsprogramm "umrechnen", wenn man die Bildauflösung verändert.

1. Aufgabe:

Erstelle (z.B. mit MSPaint) ein 12 mal 8 Pixel großes Bild, das genau so aussieht wie Bild 1.

Speichere das Bild im .bmp-Format.

Öffne das Bild mit IrfanView. Wähle den größtmöglichen Zoom ("+"-Taste mehrfach drücken)

Ändere (mit IrfanView) die Bildgröße (Bild -> Größe ändern) auf 6 mal 4 Pixel.

Betrachte das Ergebnis mit dem größtmöglichen Zoom.

2. Aufgabe:

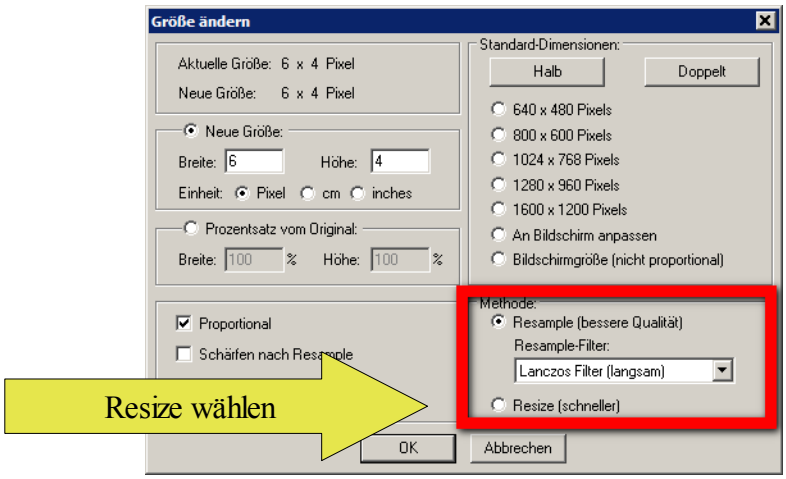
Erstelle (z.B. mit MSPaint) ein 3 mal 2 Pixel großes Bild, das genau so aussieht wie Bild 2.

Speichere das Bild im .bmp-Format.

Öffne das Bild mit IrfanView. Wähle den größtmöglichen Zoom ("+"-Taste mehrfach drücken)

Ändere (mit IrfanView) die Bildgröße (Bild -> Größe ändern) auf 6 mal 4 Pixel.

Betrachte das Ergebnis mit dem größtmöglichen Zoom.

3. Aufgabe:

Wiederhole Aufgabe 2 - nur wähle diesmal die Methode "Resize" beim Ändern der Größe.