



**Hacker School x Informatiktag der Berliner & Brandenburger Lehr\*innen**  
**Hack the world a better place**

18. September 2023

# Wie begeistern wir SuS für das Thema?

## Die Grundidee

- Keine Vorkenntnisse nötig
- Schüler\*innen lernen live
- mit Expert\*innen aus der IT-Branche
- Programmieren eigener Projekte
  - [Beispielwebsite 1](#)
  - [Beispielwebsite 2](#)



# Wie begeistern wir SuS für das Thema?

## Inhalte der Kurse

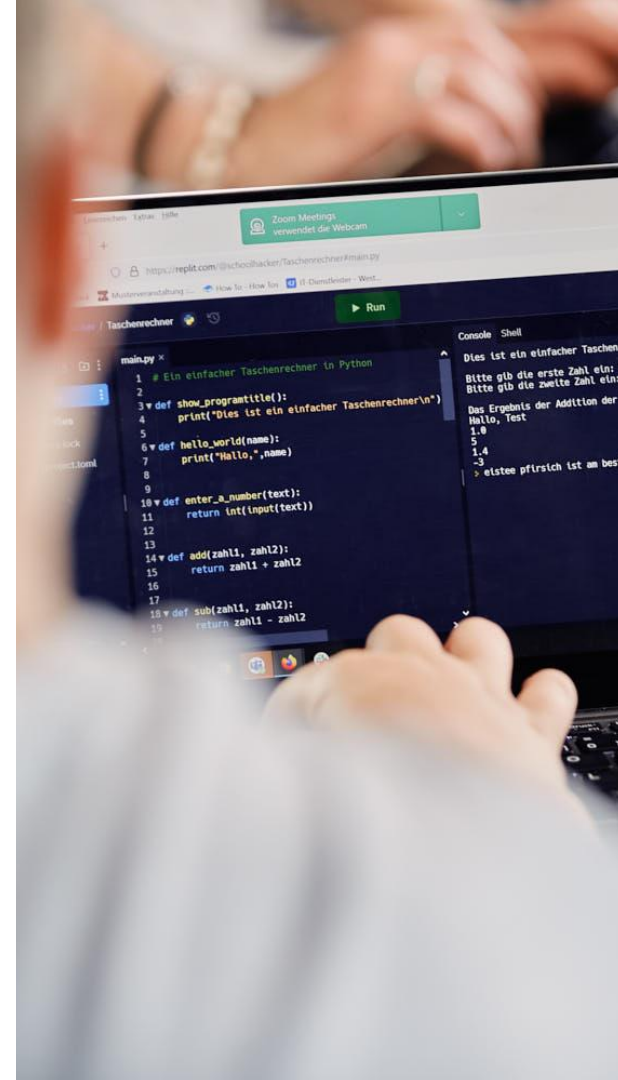
- Einführung im Klassenverband
- Programmieren in Kleingruppen
  - 1 Inspirer, 1 Inspiress auf ca. 6 Schüler\*innen
- Berufsorientierung
  - Durch Fragerunde mit Ehrenamtlichen aus der IT-Branche
- Gemeinsamer Abschluss im Klassenverband
  - Möglichkeit die eigenen Projekte vorzustellen
- Die Schüler\*innen lernen erste Schritte in den Programmiersprachen Scratch, Python oder HTML/CSS kennen



# Wie begeistern wir SuS für das Thema?

## Rahmenbedingungen der Schulkurse

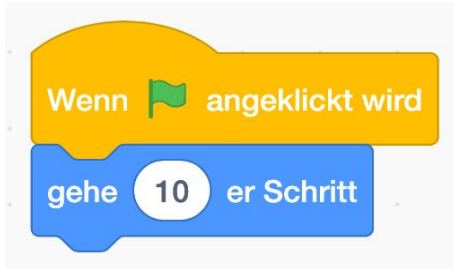
- Unsere Programmierkurse sind **für Schulen kostenlos**
- Die Kurse finden online statt
- Angebot in Kooperation mit engagierten IT-Unternehmen & Studierenden
- vier Zeitstunden (inkl. 30 Minuten Pause)
- Anwesenheit einer Lehrkraft über die gesamte Kursdauer
- Alle Schüler\*innen benötigen ein digitales Endgerät, eine Kamera (z.B. vom iPad) und ein Headset



# Wie begeistern wir SuS für das Thema?

## Methode

1. Drei-Schritt-Verfahren:
  - Vorprogrammieren (1)
  - Nachprogrammieren (2)
  - Transfer-Leistung (3)



Vorprogrammieren (1)



Nachprogrammieren (2)



Transfer-Leistung (3)



# Kontakt aufnehmen

Fragen stellen oder direkt Kurse vereinbaren

**Maren Janßen**

Projektmanagerin Yourschool PLUS

yourschool@hacker-school.de

040 524 770 123

<https://hacker-school.de/formate/yourschool/>

Hier geht's zur [Kursanfrage](#)

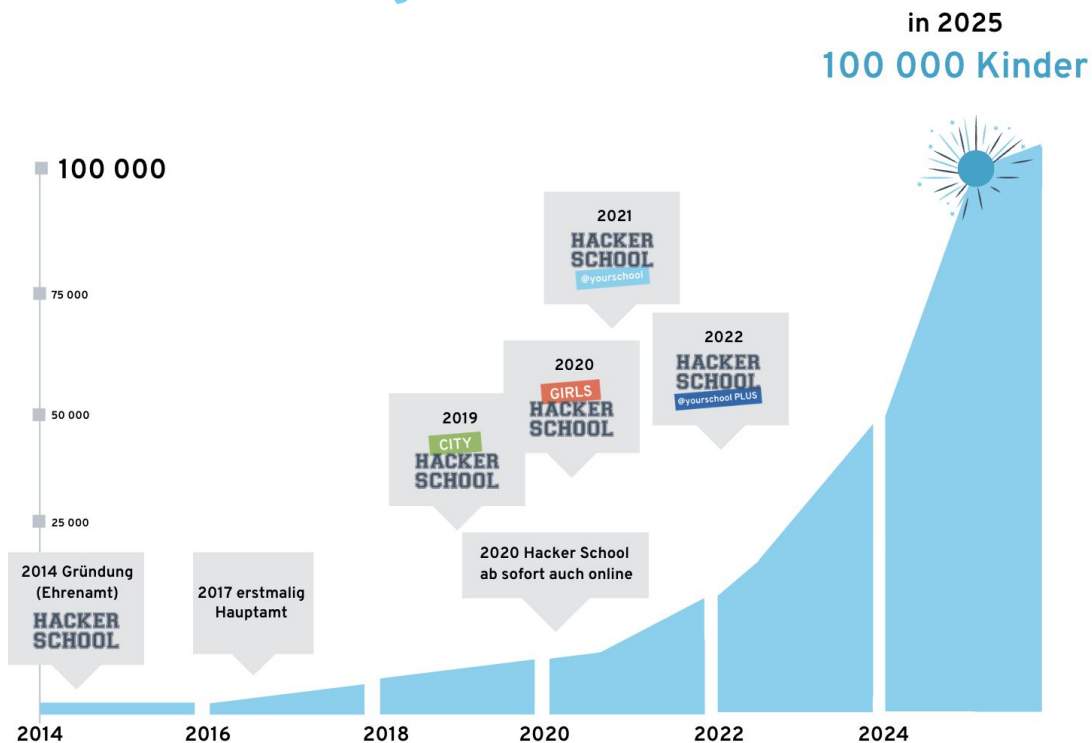
Hier geht's zu unserem [FAQ für Lehrkräfte](#)

[https://www.youtube.com/watch?v=df\\_1yYI66yc&t=9s](https://www.youtube.com/watch?v=df_1yYI66yc&t=9s)



# Hacker School in Zahlen

## Unsere Entwicklung



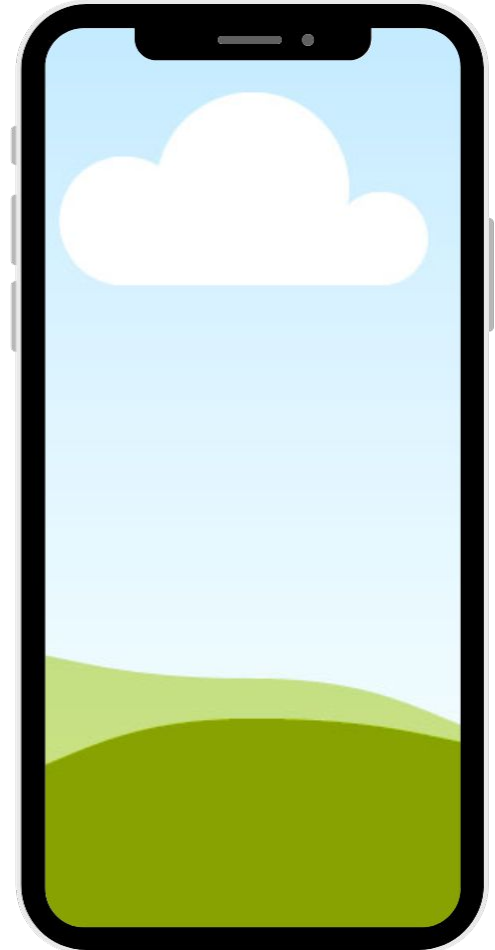


# Kahoot

## Praxis-Beispiel aus den Kursen

- Bevor wir starten:
  - Wer von Ihnen kennt und nutzt Kahoot bereits?
- Begrenzung auf 100 Quiz-Teilnehmenden:
  - Bitte zu zweit raten

<https://play.kahoot.it/v2/?quizId=3ea67706-830d-40da-8d45-448d243d375a>



# Vielen Dank.

## #hacktheworldabetterplace



**Hacker School gGmbH**  
Ludwig-Erhard-Straße 18  
20459 Hamburg

Telefon: +49 40 - 507 199 1005  
Mail: [info@hacker-school.de](mailto:info@hacker-school.de)

Geschäftsführerin:  
Dr. Julia Freudenberg

Gesellschafter:innen:  
Antje Bommhardt,  
Werner Detering,  
Andy Freudenberg

Amtsgericht Hamburg  
HRB 166269

Spendenkonto:  
GLS Bank  
IBAN DE85 4306 0967 1300 3227 00  
BIC GENODEM1GLS

**Hack the world a better place!**

