

5 Tarantel-Methodik

Konzepte in diesem Kapitel

Objektorientierung/Java: Methoden

Beim Holen der Fliege musste die Tarantel einige Aktionen, wie z.B. das Wenden, mehrmals ausführen. Natürlich ist es lästig, mehrmals denselben Programmtext schreiben zu müssen. Besser man bringt der Tarantel eine neue Fähigkeit bei — man schreibt die Methode **wenden**:

```
public void wenden() {  
    linksDrehen();  
    linksDrehen();  
}
```

Die neue Methode kann man in anderen Methoden benutzen, z.B. in **act()**:

```
public void act() {  
    ...  
    wenden();  
    ...  
}
```

Aufgabe 1: Schreiben Sie die Methode **fuenfSchritte** und ersetzen Sie die entsprechenden Abschnitte in **act()**.

Aufgabe 2: Ändern Sie **act()** so, dass es nur noch aus zwei Befehlen besteht und schreiben Sie die dazu nötigen Methoden (bereits existierende Methoden können Sie nutzen):

```
public void act() {  
    fliegeSuchen();  
    rueckWeg();  
}
```