A Logische Funktionen im Überblick

Funktion	**Wertetabelle**	**Programmierung in Java**
NICHT (NOT) $Y = \overline{A}$	A | Y 0 | 1 1 | 0	`!`*Bedingung*
UND (AND) $Y = A \wedge B$	A | B | Y 0 | 0 | 0 0 | 1 | 0 1 | 0 | 0 1 | 1 | 1	*Bedingung1* `&&` *Bedingung2*
ODER (OR) $Y = A \vee B$	A | B | Y 0 | 0 | 0 0 | 1 | 1 1 | 0 | 1 1 | 1 | 1	*Bedingung1* `||` *Bedingung2*
NICHT UND (NAND) $Y = \overline{A \wedge B}$	A | B | Y 0 | 0 | 1 0 | 1 | 1 1 | 0 | 1 1 | 1 | 0	`!(`*Bedingung1* `&&` *Bedingung2*`)`
NICHT ODER (NOR) $Y = \overline{A \vee B}$	A | B | Y 0 | 0 | 1 0 | 1 | 0 1 | 0 | 0 1 | 1 | 0	`!(`*Bedingung1* `||` *Bedingung2*`)`
EXCLUSIV–ODER (XOR) $Y = A \oplus B$ bzw. $Y = \overline{A} \wedge B \vee A \wedge \overline{B}$	A | B | Y 0 | 0 | 0 0 | 1 | 1 1 | 0 | 1 1 | 1 | 0	`!`*Bedingung1* `&&` *Bedingung2* `||` *Bedingung1* `&&` `!`*Bedingung2*