

PYTHON-MINI-DOC

```
-----
Projekt:      (Standard-)GUI-Modul
Datei:       tkmodule.py
Datum:       24. Feb 2003
Bearbeiter:  K.-D. Bombei
-----
```

```
import Tkinter
from Tkconstants import *
```

```
-----
/* Aufgabe:   stellt Klassen von Bedienelementen fuer GUI-Steuerungen
/*           mit Python/Tkinter bereit (pack-Methode!)
-----
```

```
class XHilfsRahmen(Tkinter.Frame):
```

```
    /* GUI-Darstellung eines Hilfsrahmens fuer grobe Einteilung
```

```
-----
def __init__(self, Win, Seite=TOP):
```

```
    /* Effekt: Ein Hilfsrahmen wird angelegt,
    /* Win kennzeichnet das Parent-Objekt, in dem er sitzen soll.
    /* Seite: optionaler Parameter,
    /*           um Rahmen auch nebeneinander anordnen zu können.
```

```
-----
class XThemenRahmen(Tkinter.Frame):
```

```
    /* GUI-Darstellung eines beschrifteten Rahmens
```

```
-----
def __init__(self, Win, derText, Seite=TOP):
```

```
    /* Effekt: Ein beschrifteter Rahmen wird angelegt,
    /* Win kennzeichnet das Parent-Objekt, in dem er sitzen soll,
    /* derText kennzeichnet die Beschriftung (oberhalb).
    /* Seite: optionaler Parameter,
    /*           um Rahmen auch nebeneinander anordnen zu können.
```

```
-----
class XEingabe:
```

```
    /* GUI-Darstellung einer Dateneingabe
```

```
-----
def __init__(self, Win, derText, Bef="pass", Seite=TOP):
```

```
    /* Effekt: Ein (Text-) Eingabefeld wird angelegt,
    /* Win kennzeichnet das Parent-Objekt, in dem es sitzen soll.
    /* derText kennzeichnet die Beschriftung (links).
    /* Bef: option. Parameter, noch nicht implementiert ...
    /* Seite: option. Parameter, zum Rahmen nebeneinander Anordnen
```

```
-----
def get_xEingabe(self):
```

```
    /* liefert den eingegebenen Wert aus dem Text-Eingabefeld,
    /* bei fehlender Eingabe: ein Leerzeichen!
```

```
-----
def set_xEingabe(self, wert):
```

```
    /* Belegung des Text-Eingabefeldes mit einem Wert
```

```
-----
class XTaste:
```

```
    /* GUI-Darstellung einer Taste
```

```
-----
def __init__(self, Win, derText, Bef, Seite=LEFT):
```

```
    /* Effekt: Eine beschriftete Taste wird angelegt,
    /* Win kennzeichnet das Parent-Objekt, in das sie gesetzt wird.
    /* derText : string : Beschriftung der Taste
    /* Bef   : Methodenreferenz : Methode, die beim Drücken der Taste
    /*           ausgeführt werden soll.
    /* Seite: optionaler Parameter,
    /*           um Tasten auch übereinander anordnen zu können
```

```

class XDialog:
    /* GUI-Darstellung einer Dialogbox
--
    def __init__(self,derText):
        /* Effekt   : Eine beschriftete Dialogbox ("Weiter") wird angelegt,
        /*         : aber nicht gezeigt!
        /* derText : string : Beschriftung der Box
--
    def zeige(self):
        /* Effekt   : Die zuvor angelegte Dialogbox ("Weiter") wird angezeigt!
        /*         : Bei Betätigen der "Weiter"-Taste verschwindet die Box.
--
class XWahl:
    /* GUI-Darstellung einer Radio-Button-Leiste
--
    def __init__(self,Win,derText,liste,Seite=TOP):
        /* Erzeugt Knopfleiste entsprechend der übergebenen Werte-"liste"
        /* Win kennzeichnet das Parent-Objekt, in das sie gesetzt wird.
--
    def get_xEingabe(self):
        /* liefert den Wert der gedrückten Taste,
        /* bei fehlender Eingabe: ein Leerzeichen!
--
    def set_xEingabe(self,wert):
        /* Knopf markieren, entsprechend übergebenem "wert"
--
class XListe :
    /* GUI-Darstellung einer scrollbaren Mehrfach-Auswahl-Liste
--
    def __init__ (self, derText, liste=[], Bef="None"):
        /* Erzeugt Listbox entsprechend der übergebenen Werte-"liste",
        /* ... muss mit "zeige" sichtbar gemacht werden!
#
        /* derText : string : Beschriftung der Box
--
    def get_xAuswahl(self):
        /* liefert eine Liste der gewählten Elemente,
        /* bei leerer Box oder fehlender Wahl: eine leere Liste
--
    def set_ListMarke(self, index):
        /* Effekt   : In der Listbox wird das Element mit "index" markiert
        /*         : und in Sichtweite gerückt.
--
    def zeige(self):
        /* Effekt   : Die zuvor angelegte Listbox wird angezeigt!
        /* Bei Betätigen der "Beende"-Taste verschwindet die Box.
--
    def fuelle(self,liste):
        /* Effekt   : In der Listbox wird die "liste" angezeigt!

```