



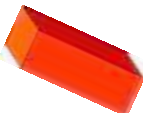




1. Verbinde die Bilder mit den Namen der Körper.

						
Kugel	Würfel	Zylinder	Quader	Kegel	Pyramide	Prisma
						

2. Welcher Körper ist das?

a) Gehe im Internet auf <https://learningapps.org/view11755287>¹ oder scanne:



b) Gehe im Internet auf <https://learningapps.org/view5364362>¹ oder scanne:



3. Fotografiere Gegenstände bei dir zu Hause und ordne sie den Körpern zu.

Gehe im Internet auf:

Bitte löschen und Link einfügen!

Mit dem QR-Code rechts kommst du ebenfalls auf diese Seite:


Bitte löschen und QR-Code einfügen!

Gib das Passwort ein:

Bitte löschen und Passwort einfügen!

Du kommst auf ein „Padlet“, das ich für dich vorbereitet habe.

Wenn du dort ein Pluszeichen  anklickst, kannst du Fotos posten.

- Suche bei dir zu Hause Gegenstände mit einer der Formen aus Aufgabe 1.
- Fotografiere einen Gegenstand, so dass er gut zu erkennen ist.
- Verkleinere die Dateigröße des Fotos.
Am besten ist eine Größe zwischen 50 kB und 200 kB.
- Poste dein Foto mit .
- Beschrifte das Foto. Im Padlet siehst du Beispiele dafür.
- Wenn ich dein Foto „genehmigt“ habe, wird es für alle sichtbar.

¹ Flash muss aktiviert sein, damit die Learning-Apps funktionieren.