

Lernumgebungen der Themenkiste: Würfel - Bezug zum Rahmenlehrplan

Lernumgebung/Lernangebot	Bezug zum Rahmenlehrplan	Inhalte	Niveau
<p>Würfelgebäude (Lernangebot für die Schulanfangsphase)</p>	<p>Raum und Form</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Bauen mit Würfeln • Beschreiben von Würfelgebäuden • Entwickeln eines Grundverständnisses für Grundriss und Bauplan • Bauanleitungen formulieren 	<p>A / B</p>
<p>LU 1 Würfelgebäude</p>	<p>Raum und Form Daten und Zufall</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Förderung der Raumvorstellung durch das Arbeiten auf unterschiedlichen Darstellungsebenen • Erstellen von Bauplänen zu Würfelgebäuden • Beschreiben von Bauplänen und Würfelgebäuden • Bauen von Würfelgebäuden • Erstellen von Bauplänen unter kombinatorischer Fragestellung 	<p>B / C</p>
<p>LU 2 Würfelnetze</p>	<p>Raum und Form</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Erkennen, Benennen und Beschreiben geometrischer Körper am Modell • Herstellen von Würfelmodellen • Herstellen von Würfelnetzen • Erkennen und Benennen von ebenen gespiegelten und gedrehten Figuren 	<p>C</p>
<p>LU 3 Somawürfel</p>	<p>Raum und Form</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Finden verschiedener Würfelvierlinge mit Steckwürfeln • Erforschen der Somateile • Bauen verschiedener Figuren mit Somateilen • Dokumentation der Lösungen mit verschiedenen Medien 	<p>C</p>
<p>LU 4 Seitenansichten</p>	<p>Raum und Form Gleichungen und Funktionen</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Herstellen von Seitenansichten zu Würfelgebäuden • Bauen von Würfelgebäuden zu vorgegebenen Seitenansichten • Beschreiben von Würfelgebäuden mithilfe der Seitenansichten • Untersuchen der Eindeutigkeit bestimmter Darstellungen von Würfelgebäuden 	<p>C / D</p>

<p style="text-align: center;">LU 5 Schrägbilder</p>	<p style="text-align: center;">Raum und Form</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Bauen und Darstellen von Würfelgebäuden nach Vorgaben • Darstellen von Würfelgebäuden mit Hilfe von Rauten oder Würfelplättchen • Zeichnen von Würfelmehrungen auf isometrischem Rasterpapier 	<p style="text-align: center;">D</p>
<p style="text-align: center;">LU 6 Kantenmodelle von Würfelmehrungen</p>	<p style="text-align: center;">Raum und Form Gleichungen und Funktionen</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Herstellen von Kantenmodellen • Bestimmen der Anzahl der Ecken und Kanten von Würfelmehrungen • Erkennen und Beschreiben der Bildungsregeln für Zahlenfolgen (Anzahl der Ecken/Kanten von Würfelschlangen) 	<p style="text-align: center;">D</p>
<p style="text-align: center;">LU 7 Würfel kippen</p>	<p style="text-align: center;">Raum und Form Daten und Zufall</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Darstellen der verschiedenen Ansichten eines Farbwürfels • Vorstellen und Beschreiben der Lageveränderung eines Würfels bei Dreh- und Kippbewegungen 	<p style="text-align: center;">D</p>