



- Prüfe die Handschrift mit diesen Prüfsätzen.

Prüfsätze	
Schriftbild: Das Schriftbild ist gleichmäßig.	● ● ● ●
Buchstabenform: Die Buchstaben sind gut lesbar.	● ● ● ●
Wortabstände: Die Lücken zwischen den Wörtern sind gerade richtig: nicht zu groß und nicht zu klein.	● ● ● ●

- Bei jedem Prüfsatz kannst du einen bis vier Spielsteine geben.
- Zählt alle Spielsteine zusammen.
Für 20 Spielsteine gibt es einen Portfolio-Stern.

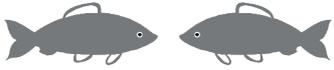


- Prüfe das Plakat mit diesen Prüfsätzen.

Prüfsätze zum Plakat

1. Das Plakat hat 4 Felder.
2. Das Thema des Plakats ist sofort erkennbar.
3. Die Stichpunkte zum Thema sind übersichtlich angeordnet.
4. Die Schrift ist gut zu lesen.

- Passt ein Satz zum Plakat, gibt es einen Spielstein.
- Zählt die Spielsteine. Für 3 Spielsteine gibt es einen Portfolio-Stern.



C4

Partnerkarte

- Lass dir die Sätze nacheinander mit Komma vorlesen.

1. Tim, Mehmet, Helena und Paula kommen zu Annas Geburtstag.

2. Ich wünsche mir ein Buch, ein Fahrrad, ein Spiel und eine Jacke.

3. Im Sportunterricht turnen, spielen, rennen und tanzen wir.

4. Leo kauft ein neues Heft, einen roten Filzstift und einen Klebestift.

5. Ich kaufe ein frisches Brot, eine Packung Eis und ein Pfund Quark.

- Für jedes richtig gesetzte Komma gibt es einen Spielstein.
- Für jedes falsch gesetzte Komma wird ein Spielstein abgezogen.
- Zählt die Spielsteine. Für 6 Spielsteine gibt es einen Portfolio-Stern.



C5

Partnerkarte

- Überprüfe die Ergebnisse mit diesen Lösungswörtern.

schaffen

klappern

paddeln

klettern

bellen

rennen

knurren

schwimmen

- Für jedes richtig geschriebene Wort gibt es einen Spielstein.
- Zählt die Spielsteine. Für 7 Spielsteine gibt es einen Portfolio-Stern.



C6

Partnerkarte

- Überprüfe die Ergebnisse mit diesen Lösungen.

1. der **Spieler**, das **Spielbrett**, wir **spielen**

2. das **Fahrzeug**, wir **fahren**, **fahrbar**

3. das **Kochrezept**, er **kocht**, die **Kochmütze**

4. wir **schreiben**, er **schrieb**, der **Schreibtisch**

5. **Spielplatz**

6. **Kochtopf**

7. **Schreibheft**

8. **Fahrkarte**

- Für jedes richtige Wort gibt es einen Spielstein.
- Zählt die Spielsteine. Für 14 Spielsteine gibt es einen Portfolio-Stern.



C7

Partnerkarte

- Überprüfe die Ergebnisse mit diesen Lösungswörtern.

ihr, ihm, ihre
boxen, mixen, der Text
der November, das Adjektiv, der Pullover
das Boot, das Moos, der Zoo
die Wohnung, die Nahrung, der Verkehr
die Haare, die Waage, das Paar

- Für jedes richtige Wort gibt es einen Spielstein.
- Zählt die Spielsteine. Für 16 Spielsteine gibt es einen Portfolio-Stern.



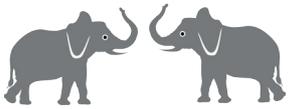
C8

Partnerkarte

- Überprüfe die Ergebnisse mit diesen Lösungen.

Nomen	Nomenprobe
Erfolg	der Erfolg
Tiere	das Tier
Gemüse	das Gemüse
Computer	der Computer
Wörterbuch	das Wörterbuch

- Für jedes richtige Nomen und für jede richtige Nomenprobe gibt es einen Spielstein.
- Zählt die Spielsteine. Für 8 Spielsteine gibt es einen Portfolio-Stern.



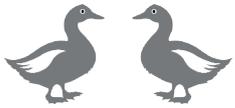
C9

Partnerkarte

- Überprüfe die Ergebnisse.

1.	acht - als - alt
2.	jede - jemand - jetzt
3.	heiß - heizen - hundert
4.	malen - mieten - mutig
5.	beide - beißen - braun
6.	rechts - reißen - rund
7.	viel - vier - voll
8.	kaum - krank - kratzen
9.	rund - schwimmen - sechs
10.	zehn - zuletzt - zum

- Für jede Reihe gibt es einen Spielstein.
- Zählt die Spielsteine. Für 8 Spielsteine gibt es einen Portfolio-Stern.



- Schätze die Planung der Geschichte mit diesen Prüfsätzen ein.

Prüfsätze für die Planung einer Geschichte

Es gibt Ideen zur Frage *Wer?*

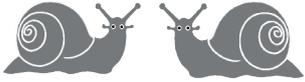
Es gibt Ideen zur Frage *Wer noch?*

Es gibt Ideen zur Frage *Wo?*

Es gibt Ideen zur Frage *Wann?*

Es gibt eine vorläufige Überschrift.

- Für jeden Prüfsatz, der zur Planung der Geschichte passt, gibt es einen Spielstein.
- Zählt die Spielsteine. Für 4 Spielsteine gibt es einen Portfolio-Stern.



Halloween: Lösungstext

- Vergleiche den veränderten Text deines Partnerkindes mit diesem Lösungstext.
- Für jedes rote und blaue Wort, das auch im Text deines Partnerkindes steht, gibt es einen Spielstein.
- Zählt die Spielsteine. Für 15 Spielsteine gibt es einen Portfolio-Stern.

Lars, Jonas und ich **wollten** wissen, ob es an Halloween auf dem Friedhof Gespenster gibt. Deshalb **kletterten** wir über die Mauer des Friedhofs neben unserer Schule. Wir **kamen (1) atemlos** auf der anderen Seite der Mauer an. Auf dem Friedhof **war** es **(2) gespenstisch** ruhig. Mit der Taschenlampe **schlichen** wir über die Gräber. Auf einmal **blieb** Jonas stehen. Er **zitterte** vor Schreck und **versteckte** sich **(3) ängstlich** hinter meinem Rücken. Da **hörten** wir ein **(4) unheimliches** Lachen. Eine tiefe Stimme **sagte**: „Seid ihr auch auf Gespensterjagd?“ Jonas **lachte** laut los. An der Stimme **hatte** er seinen großen Bruder Benni erkannt. Wir **suchten** jetzt zu viert noch eine halbe Stunde weiter, ohne ein einziges Gespenst zu finden. Aber gruselig **war** es trotzdem.



- Gib Rückmeldungen zum Text mit diesen Prüfsätzen.

Prüfsätze zum Text *Was ist eine Schultüte?*

Der Text beschreibt die Form einer Schultüte.

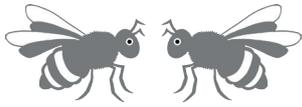
Im Text ist die Gestaltung einer Schultüte beschrieben.

Im Text steht, wann und wie eine Schultüte verwendet wird.

Die Informationen sind geordnet.

Die Sätze sind vollständig.

- Für jeden Satz, der zum Text passt, gibt es einen Spielstein.
- Zählt die Spielsteine. Für 4 Spielsteine gibt es einen Portfolio-Stern.



- Gib Rückmeldungen zum Text **Meine Meinung ...** mit diesen Prüfsätzen.

Prüfsätze zum Text *Meine Meinung ...*

Die Meinung ist verständlich formuliert.

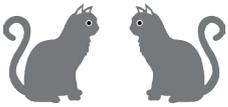
Die Meinung ist sinnvoll begründet.

Es gibt einen Satzsatz.

Die Sätze sind vollständig.

Die Sprache passt zum Thema.

- Für jeden Satz, der zum Text passt, gibt es einen Spielstein.
- Zählt die Spielsteine. Für 4 Spielsteine gibt es einen Portfolio-Stern.



C14

Partnerkarte

- Bewerte die Überarbeitung der roten Wörter mithilfe der Prüfsätze.

① Unterwegs **trifft** er einen Hund, eine Katze und einen Hahn, Diesen drei Tieren **geht** es ähnlich wie dem Esel.

② Der Esel **sagte**: „Kommt doch als Musikanten mit nach Bremen. Etwas Besseres als den Tod findet ihr überall.“
Da **sagte** der Hund: „Einverstanden, ich komme mit.“
Und Katze und Hahn **sagten**: „Wir auch!“

③ Zuerst kam der Esel, **dann** stellte sich der Hund auf den Esel. **Dann** kletterte die Katze auf den Hund. **Dann** flog der Hahn auf den Rücken der Katze.

Prüfsätze

① Du hast die zwei Verben ins Präteritum gesetzt (*traf, ging*).

② Du hast zweimal das Verb **sagen** sinnvoll geändert (z. B. *sprach, bellte, antwortete, riefen ...*).

③ Du hast zweimal das Wort **dann** sinnvoll geändert (z. B. *danach, zuletzt, zum Schluss ...*).

Die Bremer Stadtmusikanten: Frei nach den Gebrüdern Grimm

- Für jeden Prüfsatz, der zur Überarbeitung passt, kann es 2 Spielsteine geben.
- Zählt die Spielsteine. Für 5 Spielsteine gibt es einen Portfolio-Stern.