








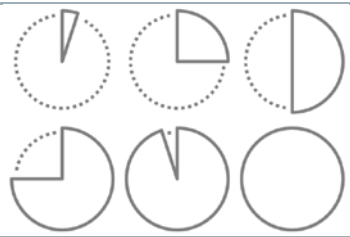
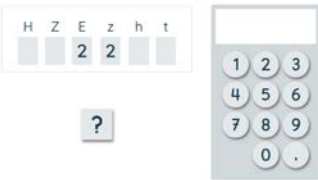
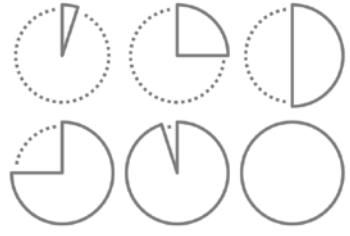
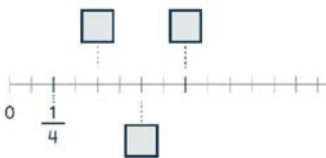
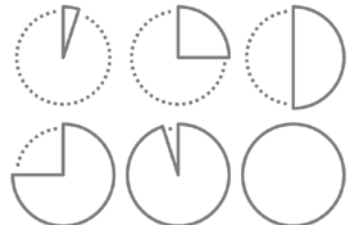
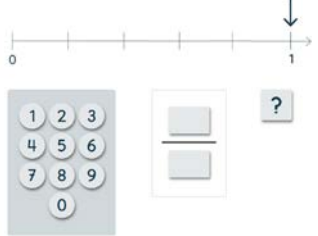

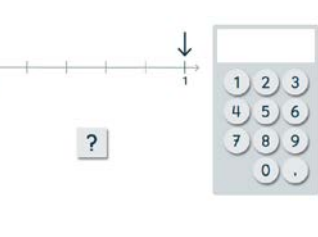

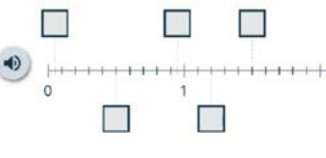











Das kann ich schon		Dein Name
	<p>Ich kann den gefärbten Anteil als gemeinen Bruch angeben.</p>	
<p>Ist der farbige Anteil ein Viertel?</p> 	<p>Ich kann gemeine Brüche in Darstellungen erkennen.</p>	
<p>Ist der farbige Anteil 0,4?</p> 	<p>Ich kann Dezimalbrüche in Darstellungen erkennen.</p>	
	<p>Ich kann Dezimalbrüche zu Darstellungen angeben.</p>	
	<p>Ich kann Zahlen in die Stellenwerttafel eintragen.</p>	
	<p>Ich kann Zahlen aus der Stellenwerttafel ablesen.</p>	

Ich benötige viel Hilfe.
 Ich bin oft noch unsicher.
 Das kann ich.

Das kann ich schon

	<p>Ich weiß, wo die 1 auf dem Zahlenstrahl ist.</p>	
	<p>Ich kann die Zahl, die auf dem Zahlenstrahl markiert ist, als gemeinen Bruch angeben.</p>	
	<p>Ich kann die Zahl, die auf dem Zahlenstrahl markiert ist, als Dezimalbruch angeben.</p>	
	<p>Ich kann Zahlen auf dem Zahlenstrahl eintragen.</p>	
	<p>Ich kann die Zahlenfolge ergänzen.</p>	
	<p>Ich kann Bruchzahlen vergleichen.</p>	
	<p>Ich weiß, ob es zwischen vorgegebenen Bruchzahlen andere Zahlen gibt.</p>	

 Ich benötige viel Hilfe.

 Ich bin oft noch unsicher.

 Das kann ich.

Das kann ich schon

<p>zwischen $\frac{1}{4}$ und $\frac{3}{4}$</p> <p>zwischen 0.3 und 0.5</p>	<p>Ich weiß, welche Zahl zwischen zwei Bruchzahlen liegt.</p>	
<p>ja</p> <p>nein</p> <p>?</p>	<p>Ich weiß, ob die Zahl teilbar ist.</p>	
<p>Jonas hat 3 Birnen. Anna schenkt ihm noch 3 Birnen. Wie viele Birnen hat er jetzt?</p> <p>3 + 3</p> <p>3 - 3</p> <p>3 · 3</p> <p>3 : 3</p> <p>?</p>	<p>Ich finde die passende Rechnung zur Sachaufgabe.</p>	
<p>4 + 8</p> <p>ja</p> <p>nein</p> <p>?</p>	<p>Ich weiß, ob die Aufgabe zum Bild passt.</p>	
<p>$1 - \frac{1}{4} = \frac{\quad}{\quad}$</p>	<p>Ich kann mit gemeinen und gemischten Brüchen rechnen.</p>	
<p>5 : 10 =</p> <p>?</p> <p>1 2 3</p> <p>4 5 6</p> <p>7 8 9</p> <p>0 .</p>	<p>Ich kann mit Dezimalbrüchen rechnen.</p>	
<p>Johannes hat 52 Bücher. Er verkauft 28. Wie viele hat er noch?</p> <p>weniger als 5 Bücher</p> <p>mehr als 5 aber weniger als 50 Bücher</p> <p>mehr als 50 Bücher</p> <p>?</p>	<p>Ich kann Ergebnisse von Sachaufgaben überschlagen.</p>	




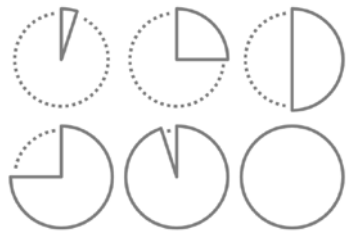







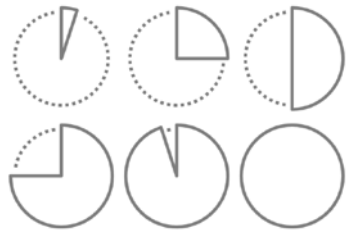
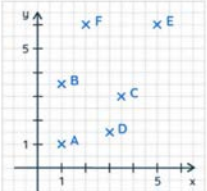

Ich benötige viel Hilfe.



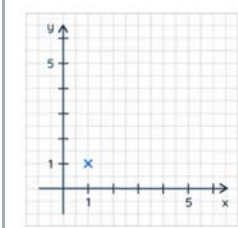
Ich bin oft noch unsicher.



Das kann ich.

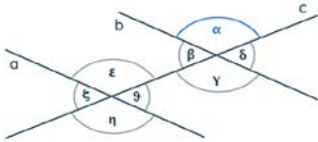
Das kann ich schon		Dein Name
<p>Der Körper ist:</p>  <p> <input type="button" value="ein Quader"/> <input type="button" value="eine Pyramide"/> <input type="button" value="ein Prisma"/> <input type="button" value="ein Kegel"/> <input type="button" value="ein Zylinder"/> <input type="button" value="nichts von allem"/> <input type="button" value="?"/> </p>	<p>Ich kann geometrische Körper benennen.</p>	
<p>Der Körper hat: eine dreieckige Fläche und 4 viereckige Flächen</p>  <p> <input type="button" value="ein Quader"/> <input type="button" value="eine Pyramide"/> <input type="button" value="ein Prisma"/> <input type="button" value="ein Kegel"/> <input type="button" value="ein Zylinder"/> <input type="button" value="?"/> </p>	<p>Ich weiß, welcher Körper beschrieben ist.</p>	
 <p> <input type="button" value="30°"/> <input type="button" value="60°"/> <input type="button" value="90°"/> <input type="button" value="120°"/> <input type="button" value="180°"/> <input type="button" value="nichts von allem"/> <input type="button" value="?"/> </p>	<p>Ich erkenne Winkelgrößen.</p>	
<p>Das Dreieck ist:</p>  <p> <input type="button" value="rechtwinklig und nicht gleichschenkelig"/> <input type="button" value="gleichschenkelig und nicht rechtwinklig"/> <input type="button" value="rechtwinklig und gleichschenkelig"/> <input type="button" value="nicht rechtwinklig und nicht gleichschenkelig"/> <input type="button" value="gleichseitig"/> <input type="button" value="?"/> </p>	<p>Ich weiß, welche Eigenschaft das dargestellte Dreieck hat.</p>	
 <p> <input type="button" value="nur achsensymmetrisch"/> <input type="button" value="nur drehsymmetrisch"/> <input type="button" value="drehsymmetrisch und achsensymmetrisch"/> <input type="button" value="nicht achsensymmetrisch und nicht drehsymmetrisch"/> <input type="button" value="?"/> </p>	<p>Ich kenne die symmetrische Eigenschaft der dargestellten Figur.</p>	
<p>(1 1)</p>  <p> <input type="button" value="A"/> <input type="button" value="B"/> <input type="button" value="C"/> <input type="button" value="D"/> <input type="button" value="E"/> <input type="button" value="F"/> <input type="button" value="?"/> </p>	<p>Ich weiß, welcher Punkt die angegebenen Koordinaten hat.</p>	

Das kann ich schon

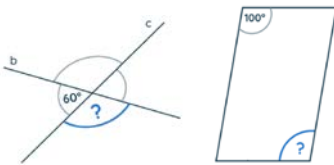
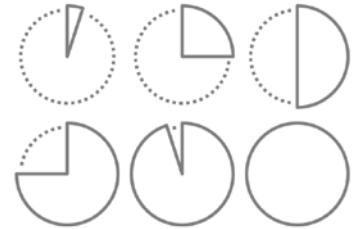


- (0 | 2)
- (1 | 0)
- (1 | 1)
- (1,5 | 3)
- (2 | 1)
- ?

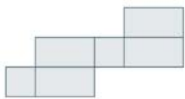
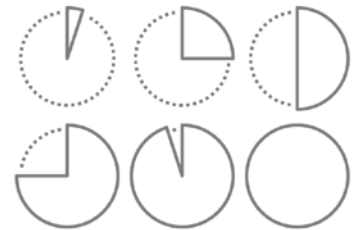
Ich weiß, welche Koordinaten der angegebene Punkt hat.



Ich kenne Winkelbeziehungen.

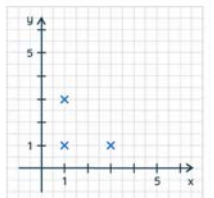
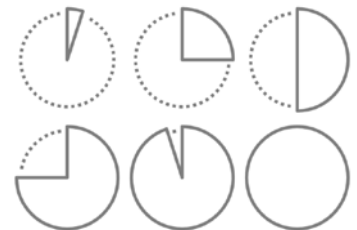


Ich kann Winkelgrößen ermitteln.



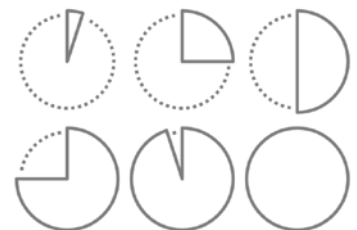
- Quader
- Pyramide
- Prisma
- Kegel
- Zylinder
- nichts von allem
- ?

Ich kann Körpernetze und Körper einander zuordnen.



- (3 | 3)
- (1,5 | 1)
- (1 | 1,5)
- (0 | 3)
- (3 | 4)
- (4 | 3)
- ?

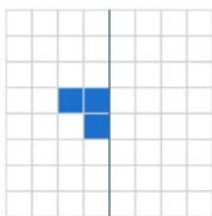
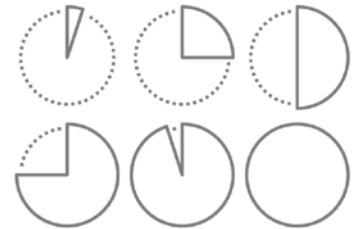
Ich finde Koordinaten zum fehlenden Punkt.



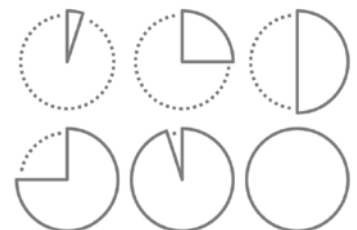
Die Figur wurde:

- an einer Achse gespiegelt
- gedreht
- verschoben
- gedreht, dann gespiegelt und verschoben
- ?

Ich weiß, wie die Figur abgebildet wurde.



Ich kann eine Figur an der Achse spiegeln.



Ich benötige viel Hilfe.



Ich bin oft noch unsicher.



Das kann ich.